

## **E-sport dla każdego – regulamin „I Turniej FIFA22 Żarów”**

### **Zasady ogólne**

Nazwa – I Turniej FIFA22 Żarów

Data i miejsce – turniej rozpocznie się 12.02.2022r. o godzinie 10:00, w Gminnym Centrum Kultury i Sportu w Żarowie ulica Piastowska 10A

Organizatorem turnieju jest Gminne Centrum Kultury i Sportu w Żarowie oraz E-sport dla każdego Paweł Danielak oraz Jarosław Danielak „AD-FONTES” Agencja Wydawnicza.

Regulamin – każdy uczestnik turnieju lub jego opiekun prawny potwierdza zapoznanie się z regulaminem turnieju „I Turniej FIFA 22 Żarów” oraz zobowiązuje się do stosowania jego postanowień. Udział w rozgrywkach jest równoznaczny ze znajomością i akceptacją zasad określonych w niniejszym regulaminie.

Limit miejsc w turnieju – maks. 32 zawodników / zawodniczek (decyduje kolejność zgłoszeń).

Zgłoszenie do turnieju – zgłoszenie chęci udziału w turnieju dokonujemy poprzez wysłanie na adres e-mail: [sport@centrum.zarow.pl](mailto:sport@centrum.zarow.pl) następujących danych: Nazwisko i Imię, nickname, miejscowość zamieszkania, numer telefonu i wiek. Przykład: Kowalski Jan, Kowal, Żarów, 777-777-777, 23.

### **Wpisowe – turniej bezpłatny.**

Gramy wyłącznie na oryginalnej wersji gry FIFA 22 od EA Sports – platforma PS4. Turniej rozgrywany jest w zwykłym trybie (szybki mecz), bez możliwości wybierania drużyn Adidas All-Star i MLS All-Stars. Turniej rozgrywany będzie dowolną drużyną klubową lub reprezentacją, którą można zmieniać podczas całych rozgrywek.

Zgłoszenie o rezygnacji z udziału w turnieju należy wysłać na adres e-mail: [sport@centrum.zarow.pl](mailto:sport@centrum.zarow.pl)

Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania lub przeniesienia terminu turnieju na inny dzień, jeśli nie zbiera się minimalna ilość 16 zawodników, a także w sytuacjach losowych, niezależnych od organizatora.

Kategoria turnieju – od 10 lat – w turnieju może wziąć udział praktycznie każdy kto wyrazi taką chęć, ukończył 10 lat oraz zapisze się. Osoby poniżej 16 roku życia muszą wypełnić wraz ze swoimi rodzicami lub opiekunami prawnymi zgodę dotyczącą udziału turnieju, która dostępna będzie na naszej stronie [www.centrum.zarow.pl](http://www.centrum.zarow.pl) lub dniu turnieju.

Wykorzystanie wizerunku - zapisanie się do turnieju jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika turnieju w fotorelacji z turnieju, która będzie opublikowana w internecie i mediach, w celu jego promocji, a także w materiałach promocyjnych wykorzystywanych do promocji strony [www.facebook.com/Esportdlakazdego](https://www.facebook.com/Esportdlakazdego) oraz [www.centrum.zarow.pl](http://www.centrum.zarow.pl) oraz profilu FB GCKiS w Żarowie.

Uczestnictwo w turnieju jest jednocześnie wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych, stosownie do wymogów przepisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych (Dz. U. 2002, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) dla potrzeb prawidłowego przeprowadzenia Turnieju,

wyłonienia zwycięzców, przyznania i wręczenia nagród.

Sytuacje nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga organizator turnieju.

Turniej w żaden sposób nie jest powiązany z EA SPORTS FIFA20 Global Series ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. lub jego licencjodawców.

## **Nagrody**

Za udział w turnieju przewidziane są nagrody:

- 1 miejsce – 200 zł i puchar Burmistrza Miasta Żarów
- 2 miejsce – 150 zł.
- 3 miejsce – 100 zł.

## **Struktura i harmonogram turnieju**

Turniej rozpoczynamy 12 lutego 2022 roku o godzinie 10:00

Harmonogram turnieju:

10:00 – 10:30 – przywitanie uczestników turnieju i krótkie wprowadzenie

10:30 – 10:45 – losowanie grup eliminacyjnych (czytaj punkt 3.5)

10:45 – 11:00 – przerwa (uzupełnienie grup po losowaniu)

11:00 – 14:00 – mecze grupowe

14:00 – 14:30 – mecze 1/8 finału

14:30 – 14:45 – mecze ćwierćfinałowe

14:45 – 15:00 – mecze półfinałowe

15:00 – 15:15 – mecz o 3 miejsce

15:15 – 15:30 – finał turnieju

15:30 – 16:00 – zakończenie turnieju i rozdanie nagród

Harmonogram turnieju, a zwłaszcza jego godziny mogą ulec zmianie

Organizator zastrzega sobie prawo przeprowadzenia losowania grup (on-line) i ich uzupełnienia przed turniejem, w celu zminimalizowania czasu organizacji całego turnieju.

System rozgrywek i ustawienia gry

Turniej rozgrywany będzie na konsolach PS4. Używane mogą być wyłącznie akcesoria przygotowane przez organizatora turnieju.

Każdy uczestnik turnieju ma możliwość wyboru dowolnej drużyny klubowej lub reprezentacji kraju, z wyłączeniem drużyn Adidas All-Star i MLS All-Stars.

Zawody rozgrywamy w trybie – szybki mecz.

Turniej rozgrywany będzie systemem 8 grup. Losowanie grup przeprowadzi organizator turnieju lub osoba przez niego wybrana. W każdej grupie wystąpi 5 zawodników. Każdy z nich rozgrywa 4 mecze w fazie grupowej. Do kolejnej rundy awansuje po dwóch najlepszych zawodników z każdej grupy. W następnych etapach turniej prowadzony będzie systemem k.o. (1/8 finału, ćwierćfinał, półfinał, mecz o 3 miejsce, finał). Na tym etapie rozgrywek w przypadku remisu następuje dogrywka, a następnie rzuty karne.

W przypadku zgłoszenia się mniejszej ilości zawodników niż 40, organizator pomniejszy ilość

zespołów w grupach, co wpłynie na mniejszą ilość meczy grupowych.

Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

Długość połowy – 4 lub 5 minut – w zależności od liczby zgłoszonych uczestników

Poziom trudności: Zawodowiec

Szybkość gry: Normalna

Stary system obrony – dozwolony

Kontuzje: włączone

Spalone: włączone

Kartki: włączone

Zagrania ręką: wyłączone

Składy: Offline

Liczba zmian: 3

Pogoda, stadion oraz sterowanie: Dowolne

Kamera: Domyślna

Jakiegokolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na własnej połowie.

Ustawienia gry będą takie same na wszystkich stanowiskach.

Zakazane zachowanie uczestników turnieju

Celowe wyłączenie konsoli lub telewizora.

Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi.

Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.

Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z w/w punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas turnieju organizator może określić inne działania określające niesportową grę. Celem organizatora jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.

## **Informacje dodatkowe**

Organizator zastrzega sobie prawo do usunięcia gracza z turnieju jeśli on: będzie arogancki w stosunku do innych graczy lub organizatorów, będzie próbował oszukiwać oraz nie okazywać szacunku dla organizatorów turnieju i swoich rywali.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników turnieju.

Organizator zapewnia, że podane dane osobowe, miejsce zamieszkania i telefon kontaktowy zostaną wykorzystane jedynie na potrzeby organizacji turnieju.

Organizator turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu.